Что ж, давайте закончим работу с приложением заметок, добавив удаление изображений.

Сценарий будет простым: пользователь делает длинное нажатие на изображение, мы показываем диалог, и, если пользователь соглашается с удалением — удаляем.

Обработка длинных нажатий

В первую очередь, создадим в NoteImagesAdapter интерфейс листенера, который мы будем дёргать при лонгтапе на изображение:

public interface OnNoteImageLongClickListener {

void onImageLongClick(long imageId);

}

Поскольку у нас один адаптер используется и при редактировании, и при отображении заметки, а удалять изображения мы будем только в режиме редактирования, мы будем передавать null в качестве Listener, если обработка лонгтапов не нужна, и будем обрабатывать их только в режиме редактирования.

Создадим Listener в адаптере:

@Nullable

private final OnNoteImageLongClickListener onNoteImageLongClickListener;

public NoteImagesAdapter(Cursor cursor,

@Nullable OnNoteImageLongClickListener onNoteImageLongClickListener) {

super(cursor);

this.onNoteImageLongClickListener = onNoteImageLongClickListener;

}

В NoteActivity добавим ещё один null в конструктор:

noteImagesAdapter = new NoteImagesAdapter(null, null);

В CreateNoteActivity создадим поле для слушателя:

private final NoteImagesAdapter.OnNoteImageLongClickListener onNoteImageLongClickListener =

new NoteImagesAdapter.OnNoteImageLongClickListener() {

@Override

public void onImageLongClick(long imageId) {

}

};

и передадим его в конструктор адаптера:

noteImagesAdapter = new NoteImagesAdapter(null, onNoteImageLongClickListener);

Диалог удаления

В методе onImageLongClick() создадим диалог, в котором спросим пользователя, действительно ли надо удалить изображение:

AlertDialog alertDialog = new AlertDialog.Builder(CreateNoteActivity.this)

.setMessage(R.string.message\_delete\_image)

.setPositiveButton(R.string.title\_btn\_yes, new DialogInterface.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {

}

})

.setNegativeButton(R.string.title\_btn\_no, null)

.create();

if (!isFinishing()) {

alertDialog.show();

}

Как видите, мы задали две кнопки. При нажатии "положительной" кнопки сработает заданный обработчик. На "негативную" кнопку мы не установили никакого обработчика, поэтому диалог просто закроется.

Создадим метод, который будет удалять изображение:

private void deleteImage(long imageId) {

getContentResolver().delete(ContentUris.withAppendedId(NotesContract.Images.URI, imageId),

null,

null);

}

И в обработчике вызовем метод:

.setPositiveButton(R.string.title\_btn\_yes, new DialogInterface.OnClickListener() {

@Override

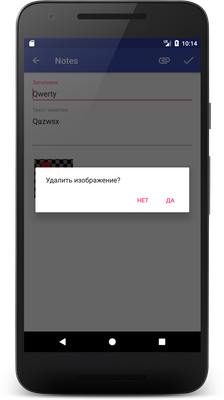
public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {

deleteImage(imageId);

}

})

Запустите приложение и попробуйте удалить изображение в режиме редактировании заметки:

[](https://skillberg.com/media/uploads/2017/11/17/f2a8f219b7354c76868a537e2d482eb9.png)Удаление изображения

Готово! Этот урок получился коротким, но следующий будет большим и интересным! :)

ПРИМЕРЫ КОДА

[ИСХОДНЫЙ КОД УРОКА](https://github.com/Skillberg/NotesAndroid/tree/lesson-28)